

# Techniekenboekje Kawellen

Gedrukt door  
de gemeente Meise.



Gemaakt door Scoete Van Roi



# TECHNIQUE

## Wat moet je kennen?

|  |   |
|--|---|
| <p><b>Knopen</b></p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Platte knoop</li> <li>• Achtknoop</li> <li>• Dubbele achtknoop</li> <li>• Timmermansteek             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mastworp</li> <li>• Kruissjorring</li> </ul> </li> </ul>   |
| <p><b>Morse</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het morsealfabet (bv. a= auto= .-)</li> <li>• Een woord vanuit morse vertalen (bv. -/-.--/-.--/./.-.// = appel)</li> </ul>   |
| <p><b>Oriëntatie</b></p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aantal symbolen uit de legende van een stafkaart</li> <li>• Noorden aanduiden op een kompas             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windroos</li> </ul> </li> <li>• Het noorden van een stafkaart aanduiden             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spoortekens</li> </ul> </li> </ul>   |
| <p><b>Liedjes en geschiedenis</b><br/>(Welpen moeten het meisje openingslied NIET kennen, kabouters moeten het jongens openingslied NIET kennen)</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Openingslied jongens (voor welpen)</li> <li>• Openingslied meisjes (voor kabouters)             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sluitingslied</li> <li>• Beloftelied (eerste twee strofen en refrein)                 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bikken</li> <li>• Taptoe</li> <li>• Uniform</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>• Wie heeft de scouts opgericht?</li> </ul> |

|   |   |
|---|---|
| <p style="text-align: center;"><b>Vuren</b></p>     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Waar vuur maken?</li> <li>• Wat heb je nodig om vuur te maken? <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vuren herkennen</li> </ul> </li> </ul>   |
| <p style="text-align: center;"><b>E.H.B.O.</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Basisregels EHBO</li> <li>• Bloedneus</li> <li>• Insectenbeet</li> <li>• Brandwonden <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teken</li> <li>• 112 bellen</li> </ul> </li> <li>• Brancard maken</li> <li>• Handhygiëne</li> <li>• Allergische reactie (verschil kunnen uitleggen)</li> </ul> |
| <p style="text-align: center;"><b>Materiaal</b></p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tenten</li> <li>• Sjortouw</li> <li>• Zakmes</li> <li>• Zagen en bijlen</li> <li>• Waar bergen we het materiaal op? <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoe omgaan met materiaal</li> </ul> </li> </ul>   |

# Liedjes

## Openingslied Jongens

Wij hijsen bij het gloren van de morgen  
ontwakend als ons bedend lied  
want heilig is't geschenk van elke morgen  
dat God ons weer 't aanvaarden biedt.  
Draag door weer en wind ons vlagen,  
teken van de heldenstrijd.  
Laat ze waaien, laat ze wuiven,  
al voor de grote strijd.  
Laat ze waaien, laat ze wuiven,  
al voor de grote strijd.



## Avondlied

O Heer, d'avond is neergekomen  
De zonne zonk en duister klom  
De winden doorruisen de bomen  
en verre sterren staan alom.

Wij knielen neer om u te zingen  
in't slapend woud ons avondlied

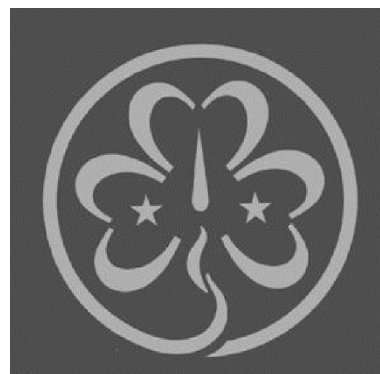
Wij danken U voor wat w'ontvingen  
en vragen Heer, Verlaat ons niet.

Scouts en gidsen knielen wij neder.  
Door de stilte weerklinkt onze be'  
Luisterend, fluisterend, kruinen neer  
en sterren staan al teder  
Geef ons Heer, zegen en rust en vree



## Openingslied Meisjes

Een ster in de verte  
Een schip op de baren  
Ons doel is nog ver en de stormen zijn zwaar  
Wie waagt er de toch, wie trotseert de gevaren  
Een ster brengt ons toe  
Onze toekomst is klaar  
Hajo, hajo, hajo, ...



## Beloftelied “IK BELOOF”

Luister even wat ik zeggen ga  
(ik) doe mijn belofte belof het, ja  
Ik kijk om me heen om dan verder te gaan  
hink, stap, spring  
Ik kom er aan

### Refrein:

**Ja, ik ga achter mijn belofte staan  
als scout en gids  
wil ik daar voor gaan ja samen achter de belofte staan  
als scout en gids  
willen we daar voor gaan**

Ik zet me in  
voor iets groots of kleins  
voor mijn groep  
wil ik er altijd zijn  
we kunnen veel meer  
daar geloof ik in schouders er onder we vliegen er in

### Refrein

alleen met zijn allen, met zijn allen alleen  
ontdekken een grotere wereld om ons heen  
Zo samen begrijpen  
waar het eigenlijk om gaat  
Een mooiere wereld  
Die lekker rond draait

### Refrein

want ik belof ... als scout en gids ... (2x)

een knoop in de das  
ik zal er echt voor gaan, soms met vallen  
dan weer opstaan

Ik hoop wat we doen  
Echt zinvol is  
In stad, zee of boom  
In iets meer dan er is  
want ik belof, als scout en gids, want ik belof

### Refrein

Je kan het beloftelied ook beluisteren op

[http://www.scoutsengidsenvlaanderen.be/files/paginas/kijk\\_op\\_scouting/rituelen/belofte/belofte\\_elie\\_d.mp3](http://www.scoutsengidsenvlaanderen.be/files/paginas/kijk_op_scouting/rituelen/belofte/belofte_elie_d.mp3)

## **Bikke bikke bik**

Bikke bikke bik! Hap hap hap  
Eerst de soep en dan de pap  
En dan de melk chocolat  
't eten is gereed '  
t koken is gedaan  
Val aan!

## **Taptoe**

'D avond valt  
Alles zwijgt  
Zachtjes ruist over zee, bos en hei  
Windengroet  
Alles stil  
God nabij  
Slaapwel





# Geschiedenis

## Uniform

### Waarom dragen we eigenlijk een uniform?

Met het dragen van het uniform, tonen we dat we scouts en gidsen zijn. We zijn deel van een groter geheel van een groter geheel. We maken deel uit van een enorme internationale organisatie. Door het dragen van ons uniform verwijzen we naar de waarden en normen van onze beweging.

Als we ons uniform dragen, horen we erbij, we zijn deel van de groep. Het doet je wel wat als je tijdens de opening of sluiting allemaal in hetzelfde "pakje" gehuld bent. Er heerst een groepsgeest. We zijn allemaal hetzelfde, niemand springt er tussen uit. Het maakt niet uit of je arm bent of rijk, jongen of meisje, jong of oud. We zijn allemaal gelijk.

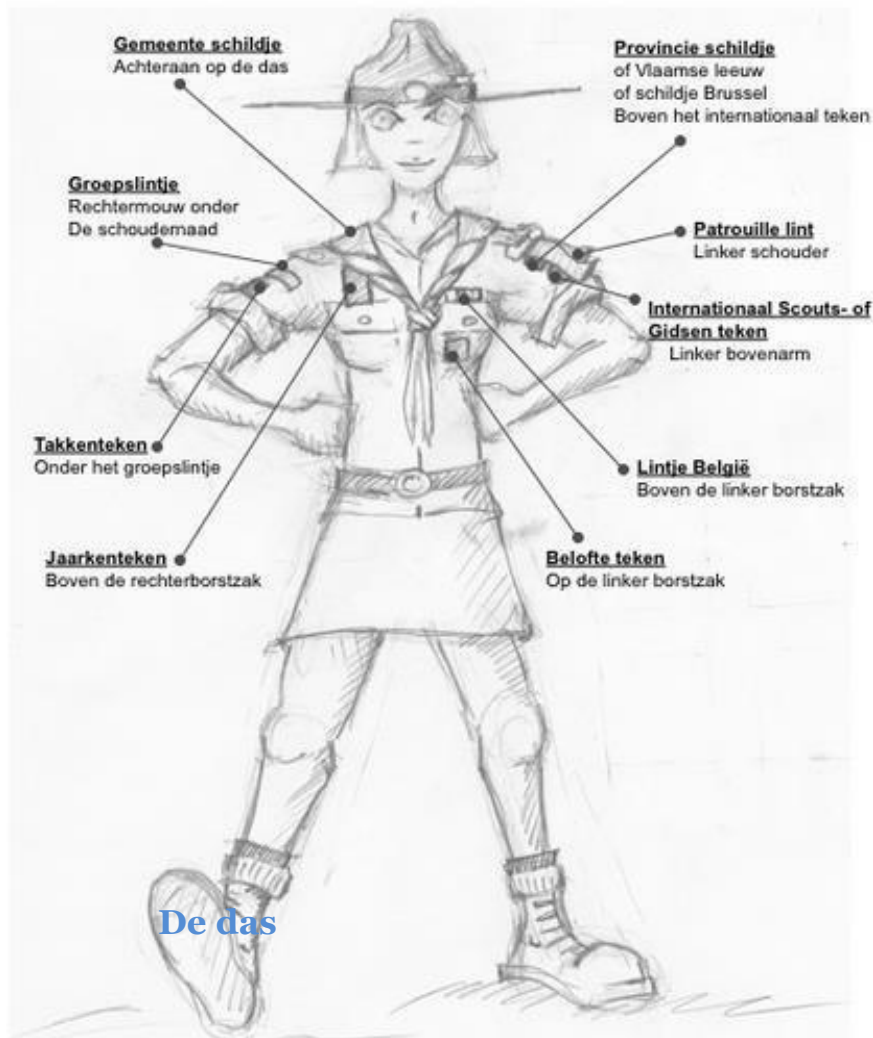
We mogen trots zijn op ons uniform. Het is dan ook een kleine moeite om iedere zondag in perfect uniform aan het lokaal te verschijnen.

### Maar waaruit bestaat het uniform nu?

Het uniform bestaat voor iedereen uit een das met dasring, hemd, short/ rok, grijze en groene kousen en botinnen. De jongens dragen ook een scoutsriem en de welpen een welpenpet.

## Waar moeten al die tekenetjes hangen?

### De tekens op het uniform



Waarom dragen we een das? Wel, oorspronkelijk konden we onze das gebruiken als driehoeksverband. Daarnaast werd er ook een knoop in onze das gelegd om ons er te doen aan herinneren dat we een goede daad moesten doen. De dasring mocht in het verleden pas rond je das nadat je jouw goede daad had gedaan.

### Wie is Lord Robert Baden Powell?

Baden Powell is de stichter van de scoutsbeweging. Hij werd geboren op 22 februari 1857 als zoon van een dominee. Hij overleed in Kenia op 8 januari 1941.

### Hoe ontstond scouting?

Na zijn militaire opleiding deed Baden Powell dienst in Indië, Afghanistan en Zuid-Afrika. Tijdens de Zuid-Afrikaanse Boerenoorlog (1899-1900) kwam hij op het idee om jongens te gebruiken voor bepaalde opdrachten. Hij schreef zijn bevindingen neer in zijn eerste boek: Hulp aan legerverkenners (Aids to Scouting).

Veel Engelse jongens volgden zijn raadgevingen op en BP besloot een programma uit te werken voor de opvoeding van de Engelse jeugd. In 1907 beproefde hij zijn ideeën tijdens een kamp op Brownsea eiland en het volgende jaar gaf hij zijn boek Scouting For Boys uit. Overal in Engeland ontstonden scoutsgroepen en het duurde niet lang of scouting breidde zich uit over de gehele wereld.

De eerste World Jamboree vond plaats in 1920, en daarbij stopte het niet: de beweging bleef groeien, tot op vandaag. Vandaag zijn er, verspreid over de hele wereld, meer dan 25 miljoen scouts en gidsen.



### Scouting in België?

België was het eerste land van het Europese vasteland waar een scoutsbeweging werd opgericht, namelijk in 1910 te Brussel. Door het grote succes werd dit voorbeeld weldra in alle grote steden gevolgd. In 1919 werd de eerste gidsenbeweging opgericht en in 1945 versmolten beide verenigingen tot de B.S.B.-G.G.B. (Boy-scouts van België - Girl-scouts van België). Deze werd dan later weer opgesplitst in een Vlaamse en een Waalse beweging: FOS (Federatie voor Open Scoutisme) en SGP (Scouts et Guides Pluralistes de Belgique). Hiernaast ontstonden ook 3 Katholieke bewegingen: VVKSM (Vlaams Verbond van Katholieke Scouts en Meisjesgidsen), FSC (Fédération des scouts catholiques) en GCB (les Guides Catholiques de Belgique). Vandaag bestaan deze vijf bewegingen nog steeds, al veranderde VVKSM van naam in Scouts en Gidsen Vlaanderen, waarmee ze ook definitief afscheid namen van hun Katholieke verbinding, en veranderde FOS van naam in FOS Open Scouting (waarbij de letters "FOS" niet langer voor een afkorting staan). Onze groep maakt deel uit van Scouts en Gidsen Vlaanderen.

# Morse

Het morse alfabet lijkt moeilijk te onthouden. Maar als je de lijst woordjes hieronder van buiten leert (valt best mee) gaat het een pak gemakkelijker.

Voor elke letter van het alfabet is er zo'n hulpwoordje. De eerste letter van dat woordje is de letter die je zoekt. De klinkers van het woordje verklappen de punten en de strepen.

Splits het woordje in lettergrepen. Komt er een "o" in voor, dan zet je voor die lettergreep een streep. Komt er geen "o" in voor dan zet je een punt. En dat doe je voor elke lettergreep.

Voorbeeld: G=Grootmoeder ==> groot - moe - der

- - .

Verder moet je weten dat je na elke letter een schuine streep zet, na elke woord twee, na elke zin drie en op het einde van je bericht vier.

|                   |       |                         |      |
|-------------------|-------|-------------------------|------|
| A: auto           | .-    | N: noten                | -.   |
| B: bokkewagen     | -...  | O: oorlogsvloot         | ---  |
| C: coca-cola      | -. .  | P: papschoolloper       | ..-  |
| D: dokwerker      | -. .  | Q: quocorico            | ---- |
| E: eend           | .     | R: revolver             | -. . |
| F: fruitverkoper  | ..-   | S: sigaret              | ...  |
| G: grootmoeder    | ---   | T: ton                  | -    |
| H: hekkenspringer | ....  | U: uniform              | ..-  |
| I: iemand         | ..    | V: verkennerstroep      | ...- |
| J: janoomdomoor   | ..--- | W: weersopkomst         | ..-  |
| K: kommerloos     | -. .  | X: zonder zero          | -. . |
| L: limonade       | -. .  | Y: york blijf toch york | -. . |
| M: motor          | --    | Z: zonsondergang        | ---. |

# Knopen

## Platte knoop

### Eigenschappen

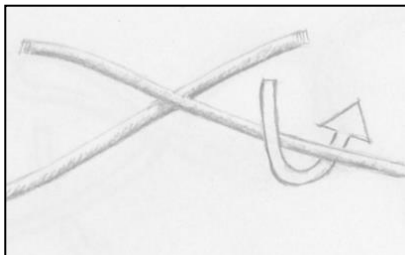
De platte knoop is één van de meest gebruikte knopen. Het is een eenvoudige verbindingsknoop.

### Gebruik

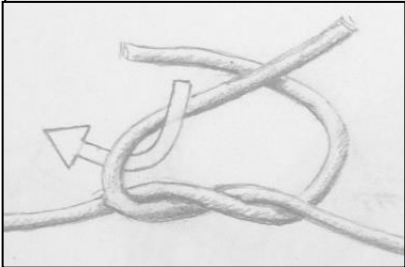
- Opnieuw verbinden van touwen van gelijke dikte.



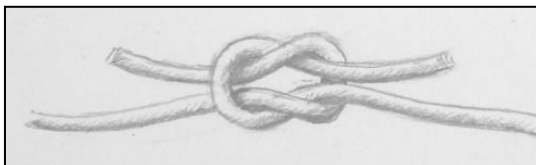
### Wat doe je?



Stap 1: Leg het rechtse uiteinde op het linkse. Ga met het linkse over en onder het rechtse einde.



Stap 2: Ga met het linkse uiteinde achter door en steek het langs voor terug door de knoop.



Stap 3: Om de knoop af te werken, trek je nu alles samen goed aan.

## Achtknoop

### Eigenschappen

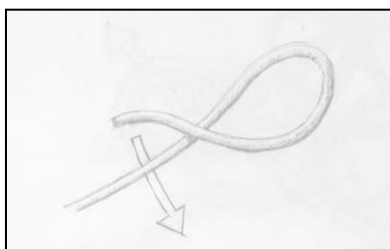
Het is een erg gemakkelijke en betrouwbare knoop om te leggen. Hij is gemakkelijk los te maken nadat hij onder spanning heeft gestaan.

### Gebruik

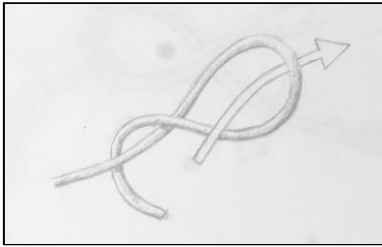
- ❑ Op het einde van een touw om te vermijden dat het zou gaan uitrafelen.
- ❑ Als stopknoop, om te voorkomen dat het ergens doorglijpt.
- ❑ Dient als basis voor de geweven achtknoop



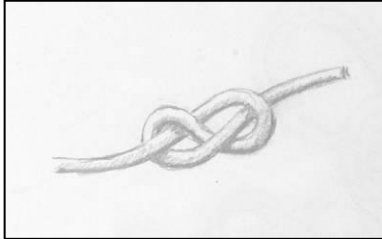
### Wat doe je?



Stap 1: We leggen met het touw een oog



Stap 2: Na het oog gaan we onder het touw door.



Stap 3: We steken nu het touw langs boven door het oog.

## Dubbele achtknoop Eigenschappen

De dubbele acht is een stevige en zeer betrouwbare knoop. Het nadeel aan de knoop is dat hij moeilijk los te krijgen is wanneer er veel spanning heeft op gestaan.

### Gebruik

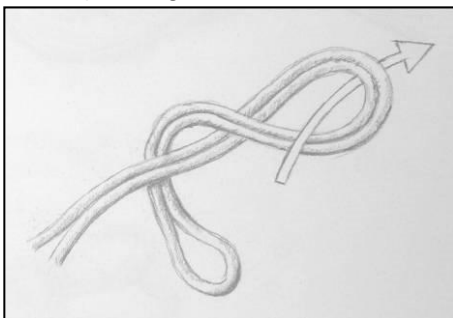
- ☐ Inbindknoop bij het top-rope klimmen.
- ☐ Voor het maken van een vaste lus.



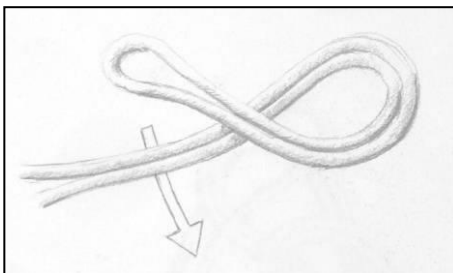
### Wat doe je?

Je kan een dubbele acht op twee verschillende manieren maken:

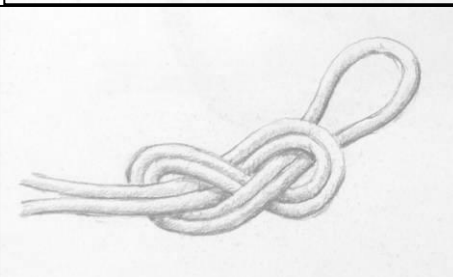
1) Je legt een enkele acht maar met je touw in dubbel.



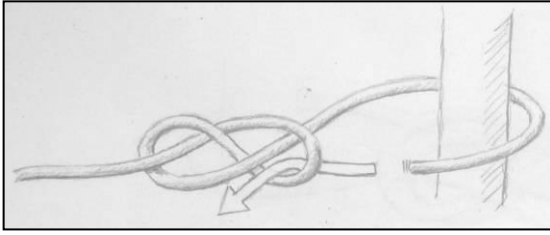
Stap 1: We nemen het touw dubbel. Met het dubbele touw maken we een oog



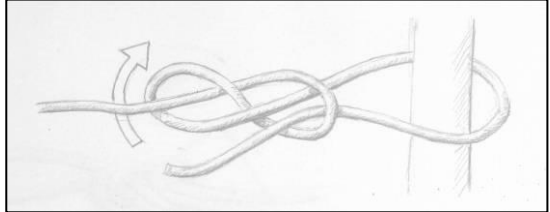
Stap 2: Na het oog steken we het touw onder door.



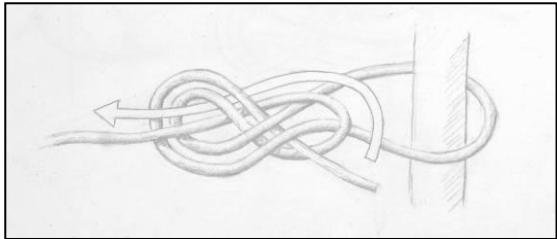
Stap 3: We steken nu het touw langs boven door het oog.  
volgt:



Stap 1: We leggen een enkele acht en gaan met het uiteinde rond de boom/paal.



Stap 2: We gaan terug de knoop in, waar het touw de knoop verlaten heeft.



Stap 3: Je blijft het touw volgen tot je de knoop terug verlaat.

## Timmermansteek

### Eigenschappen

Een zeer eenvoudige knoop om te leggen. Ook al heeft er veel spanning op gestaan, deze knoop komt altijd zeer gemakkelijk los.

### Gebruik

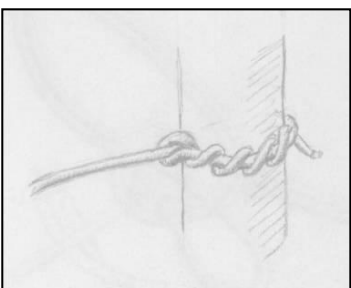
- ☐ Bij het begin van een sjorring.
- ☐ Het bij elkaar binden van takken om deze te vervoeren.



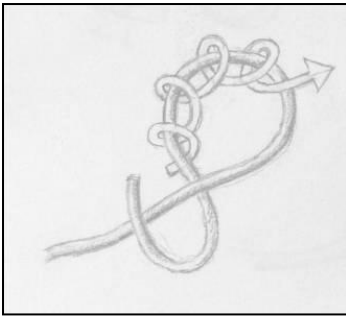
### Wat doe je?



Stap 1: Je maakt een oog en draait terug met het touw.



Stap 2: Je draait met het uiteinde van het touw rond het oo



Stap 3: Dit schuif je over een paal. Je kan ook meteen je oog rond een paal/boom leggen.

## Mastworp

### Eigenschappen

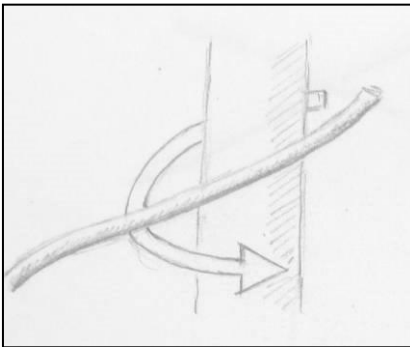
Het voordeel van deze knoop is dat hij gemakkelijk te maken is, gemakkelijk los gaat en niet naar beneden schuift.

### Gebruik

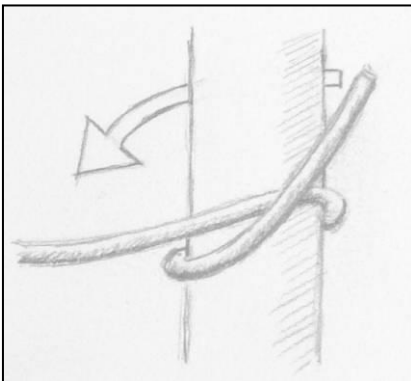
- Touw op een bepaalde hoogte vastmaken rond een boom of paaltje.



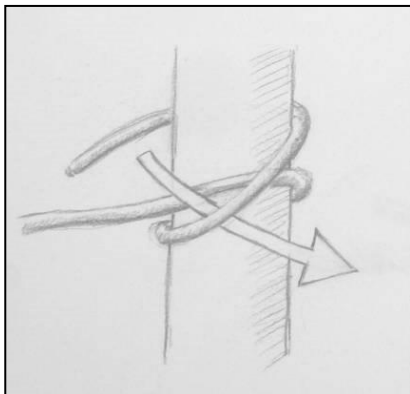
### Wat doe je?



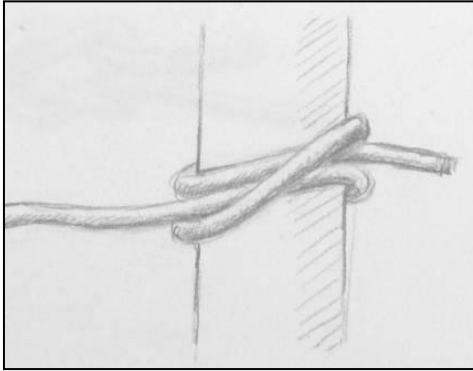
Stap 1: Sla het touw rond de boom en ga onder het touw door.



Stap 2: Ga met het werkende eind naar boven en vorm een kruis.



Stap 3: Ga met het werkende eind onder het kruis onder het bovenste touw door.



Stap 4: Werk de worp af door de werkende einden goed aan te trekken.

## Kruissjorring Eigenschappen

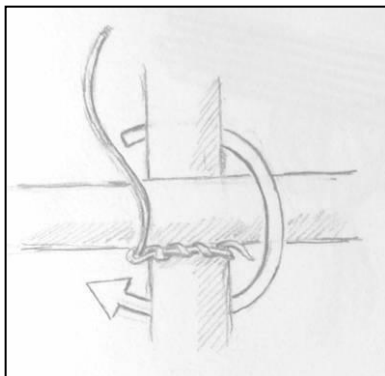
Deze sjorring is de meeste gekende en de meest gebruikte.

### Gebruik

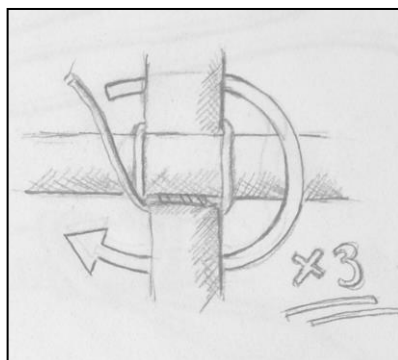
Je gebruikt hem om twee balken die haaks op elkaar staan te verbinden.



Wat doe je?



Stap 1: Een sjorring beginnen we met een timmersteek op de vaste balk. Hierna gaan we over de balk die we willen vastsjorren. We gaan terug rond de vaste balk om hierna terug over de gesjorde balk te komen.

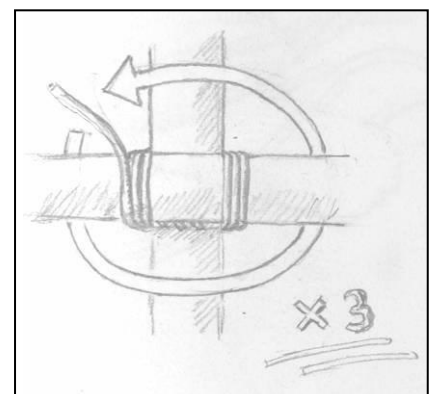


Stap 2: De vorige stap wordt minstens driemaal herhaald.

Stap 3: Hierna gaan we woelen, dit doe je door de touwen samen te trekken tussen de twee balken. Ook dit doe je minsten driemaal.

Stap 4: Afsluiten doen we met een kruissteek. Deze kruissteek maak je op de andere balk dan waar je de beginknoop hebt opgelegd.

Zelfs de beste sjorring komt los te zitten als je er voortdurend op en af stapt. De sjorring gedeeltelijk terug losmaken en opnieuw woelen is de oplossing.





# Vuren

## Vuur maken

Kies eerst en vooral een goede plaats. Let hierbij op de ondergrond en voorzie genoeg ruimte.

- Let op de windrichting
- Eventueel tenten die vlakbij staan.
- Laaghangende takken in de buurt.
- Maak de plaats rond je vuur vrij van takken en bladeren.

### Een goed vuur vergt enige voorbereiding.

- Begin met klein hout en leg er steeds dikkere op.
- Bouw je vuur zorgvuldig op in functie waarvoor je het nodig hebt.
- Voorzie genoeg hout vooraleer je je vuur aansteekt.
- Zorg ervoor dat je vuur genoeg lucht krijgt.

### Onthoud dat

- Hard hout moeilijk brandt, maar lang en veel warmte geeft.
- Zacht hout gemakkelijk brandt, snel opbrandt en weinig warmte geeft.
- Esdoorn ook brandt als het nat is.

## Vuur aansteken

Om je vuur aan te steken kan je natuurlijk gebruik maken van papier en karton.

Maar in principe is één lucifer genoeg, als je hout voldoende droog is. Hiervoor heb je een busseltje heel fijn hout nodig, een goed hand vol. Dit leg je als basis van je vuurtje of je houdt het in de hand.

Om je vuur aan te steken, houd je rekening met:

- De windrichting
- Voldoende luchttoevoer
- Genoeg aanmaakhout in je vuur

Eens je vuur brandt, heeft het aandacht nodig. Laat een brandend vuur nooit alleen. Onderhoud je vuur door de afgebrande eindjes erin te gooien en er regelmatig nieuwe takken op te gooien.

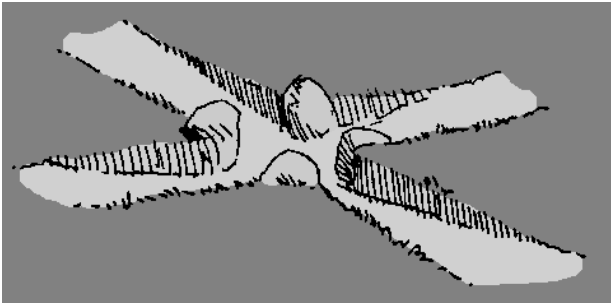


## Verskillende soorten vuren

### Greppelvuur

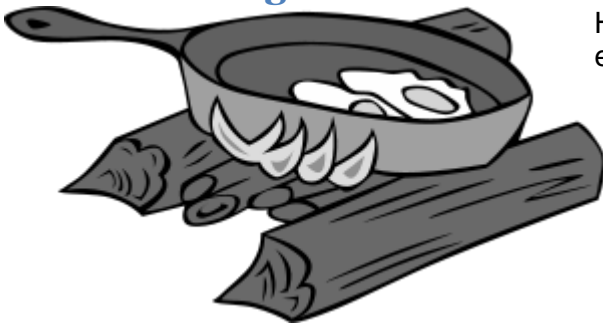
Een greppelvuur is gemakkelijk wanneer je kookt met gamellen. De breedte van je greppel is ongeveer de lengte van je gamel. Zo gaat er zo weinig mogelijk warmte kwijt. Voor een dergelijk vuur heb je enkel klein hout en een schop nodig. Om je gamel niet de hele tijd vast te hoeven houden, kan je ze vast steken met een tentharing of een takje.

## Kruisvuur



Op een kruisvuur kan je meer gamellen opwarmen en in het midden eventueel een grotere pot zetten.

## Jagersvuur



Het jagersvuur is erg gebruiksvriendelijk om op te koken: eenvoudig en snel.

## Stervuur



Het meest gebruikte en eenvoudigste vuur is het stervuur. Ideaal om 's avonds een gezellig vuurtje te maken. Het is snel gemaakt en je kan er op koken door er een rooster over te zetten of een pot boven te hangen. Om de warmte een beetje te houden kan je er best stenen rond leggen.

## Piramidevuur



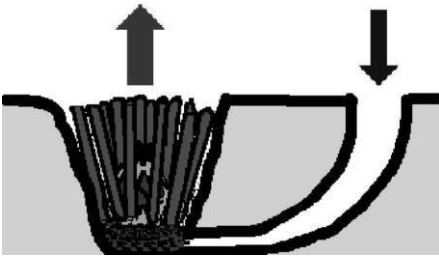
Het piramidevuur is een vuur dat veel warmte en hoge vlammen geeft. Je kan het gebruiken om kleren te drogen of in het groot om signalen mee te geven. Drie grote vuren in een driehoek geplaatst, is het internationaal noodsignaal.

## Pagodevuur



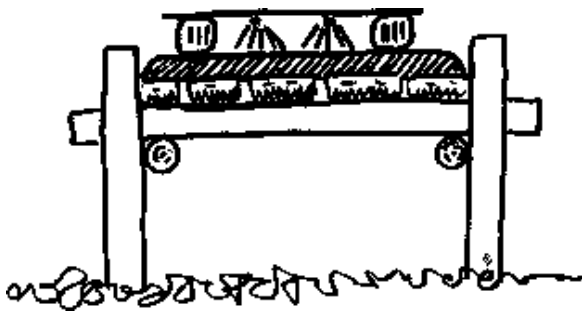
Er komt redelijk wat werk kijken bij het maken van een pagodevuur. Een zaag en een bijl komen hierbij steeds van pas. Een pagodevuur brandt lang zonder dat je er nieuw hout moet op gooien en geeft veel warmte.

## Polynesische vuur



Geschikt voor koken, straalt warmte naar boven. Rond gat graven, plaats stammetjes dicht naast elkaar tegen de wand. Op de bodem van de kuil ontsteekt men een fel vuur. Vuur brandt de stammetjes langzaam op.

## Tafelvuur



Bouw een verhoging van een laag stammen of stenen. Hierop leg je zand, omgekeerde grasplaggen en/of stenen. Leg aan de zijkanten een balk waar het rooster op kan steunen. Je kan nu bij goed en bij slecht weer prima stoken. Let heel goed op dat de tafel stevig genoeg is en niet zomaar in kan storten als iemand er per ongeluk tegenaan loopt.

# Oriëntatie




























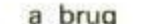











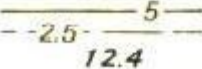

















## Kaartlezen

Kaartlezen is een belangrijke vaardigheid, die je vooral leert door veel te oefenen.

## Legende

De betekenis van alle symbolen die op een stafkaart voorkomen, vind je onderaan de kaart in de legende. Alle kleurtjes, lijntjes, bolletjes en vakjes stellen iets voor. Het is belangrijk dat je dat je een aantal symbolen kent want je zal bv. niet altijd een volledige stafkaart meekrijgen.

Hieronder alvast een overzicht van de symbolen in de legende.

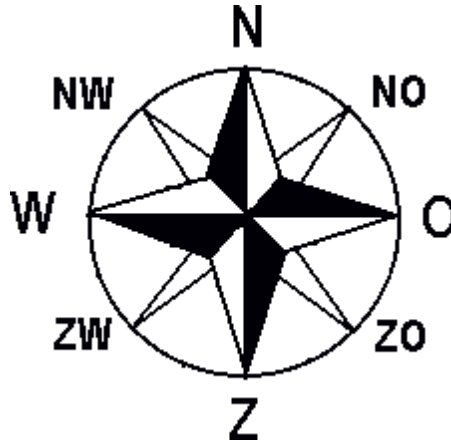
|   |                                      |   |   |   |   |                                 |
|---|--------------------------------------|---|---|---|---|---------------------------------|
|    | hoofdweg met gescheiden rijbanen     |      | a |     | b | a kerktoren, toren, hoge koepel |
|    | andere hoofdweg                      |     | b |   |   | b kerk zonder toren             |
|    | verharde weg met gescheiden rijbanen | <b>getrianguleerde punten:</b>  |   |   |   |                                 |
|    | andere verharde weg                  |      | a |     | b | a kerktoren, toren, hoge koepel |
|    | weg met losse of slechte verharding  |     | b |   |   | b kerk zonder toren             |
|    | onverharde weg                       |      | a |      | b | a gemeentehuis                  |
|   | pad                                  |     | b |    | c | b postkantoor                   |
|  | spoorweg: dubbelspoor                |   |   |   |   | c politiebureau                 |
|  | dijk: 2,5 m of hoger                 |     | a |     | b | a kapel                         |
|  | dijk: 1-2,5 m hoog                   |     | b |   | c | b kruis                         |
|  | a brug                               |   | c |    | a | a windmolen                     |
|  | b vonder                             |    | b |  | c | b watermolen                    |
|  | c duiker                             |  | c |   |   | c windmolentje                  |
|  | afrastering                          |    | a |   | b | a begraafplaats                 |
|  | hoogspanningsleiding                 |   |   |   |   | b hoogbouw                      |
|  | rijksgrens                           |   |   |   |   |                                 |
|  | provinciegrens                       |   |   |   |   |                                 |
|  | gemeentegrens                        |   |   |   |   |                                 |
|  | hoogtelijnen                         |   |   |   |   |                                 |
|  | hoogtegetal                          |   |   |   |   |                                 |
|  | a steile rand                        |   |   |   |   |                                 |
|  | b helling                            |   |   |   |   |                                 |
|   |                                      |    | a |   | b | a weide met sloten              |
|   |                                      |    | c |   | d | b boomgaard                     |
|   |                                      |    | e |   | f | c heg, smalle houtrand          |
|   |                                      |    | f |   | g | d boomkwekerij                  |
|   |                                      |    | g |   | i | e kassen                        |
|   |                                      |    | i |   | k | f bouwland                      |
|   |                                      |    | k |   | m | g loofbos                       |
|   |                                      |   |   |   |   | h naaldbos                      |
|   |                                      |   |   |   |   | i gemengd bos                   |
|   |                                      |   |   |   |   | j griend                        |
|   |                                      |   |   |   |   | k heide                         |
|   |                                      |   |   |   |   | l zand                          |
|   |                                      |   |   |   |   | m dras en riet                  |

## Noorden van een stafkaart

Het is belangrijk om te weten dat op een stafkaart het noorden steeds bovenaan in het midden ligt.

## Windroos

Een windroos of windkruis is een kruis dat de windrichtingen (noord, oost, zuid en west) aanduidt. Een windroos kan teruggevonden worden op een kompas, onder een windhaan of op een zelf kruisende windmolen.



N: noorden

NO:

noordoosten

O: oosten

ZO:

zuidoosten

Z: zuiden

ZW:

zuidwesten

W: westen

NW: noordwesten

Op de windroos maken we een onderscheid tussen de windstreken (N, O, Z, W) en de tussenwindstreken (NO, ZO, ZW, NW)

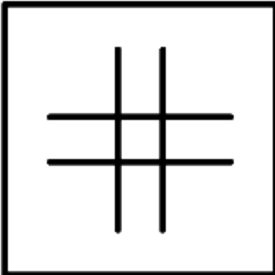
## Noorden op een kompas

Het noorden is een zeer belangrijk gegeven in een kompas. De pijl van een kompas richt zich steeds naar het magnetische noorden. Je kompas draaien met het noorden in de richting van de pijl is uitermate belangrijk om uiteindelijk ook de andere richtingen juist te vinden.

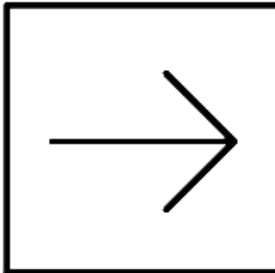


## Spoortekens

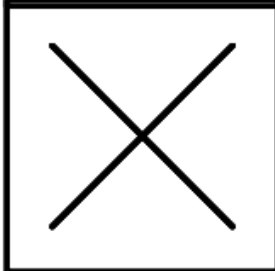
Spoortekens zijn een erg bekende en veel gebruikte vorm van een sporentocht. Het komt er gewoon op neer om de pijlen te volgen. Hieronder vind je de meest gebruikte spoortekens met hun uitleg.



Dit teken geeft het begin van een spoor aan.



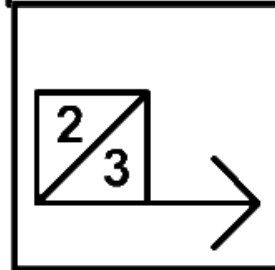
Volg de richting van de pijl.



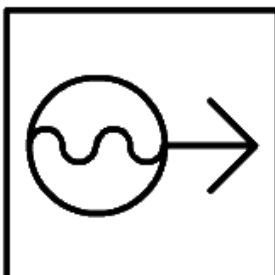
Deze weg niet volgen.



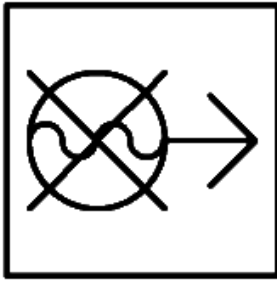
Opdracht verstopt binnen een straal van 5 meter.



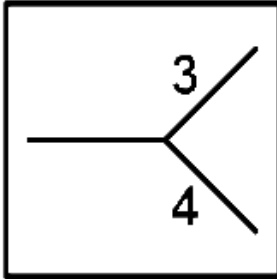
Opdracht verstopt 2 meter ver en 3 meter hoog.



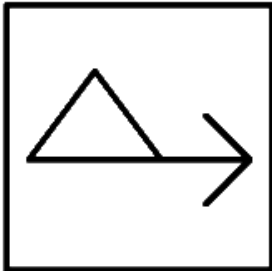
Drinkbaar water.



Ondrinkbaar water.



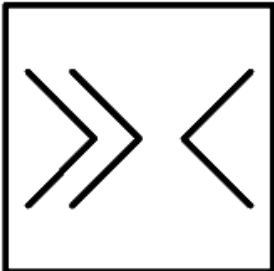
Splitsen in een groep van 4 en een groep van 3.



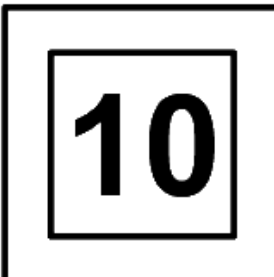
Kampplaats in deze richting.



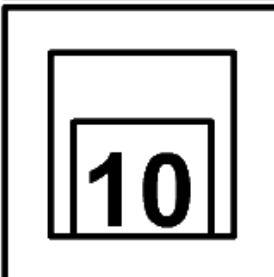
Vriendschap



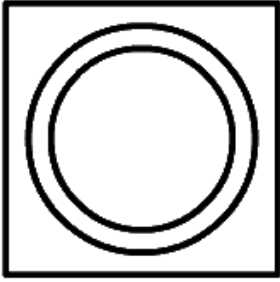
Vijandschap



Op 10 passen ligt een opdracht.



10 minuten wachten.



Einde spoor



# EHBO

## Basisregels EHBO

- Let op gevaar en zorg voor je eigen veiligheid
- Ga na wat er gebeurd is en daarna wat er mis is met het slachtoffer
- Stel het slachtoffer gerust en zorg voor beschutting
- Help het slachtoffer op de plaats waar hij ligt of zit. Verplaats het slachtoffer enkel als hij zich in een levensbedreigend situatie bevindt.

## Bloedneus



### Wat zie je?

- Het bloed druipt of loopt uit de neus.



### Wat doe je?

- Laat het slachtoffer zitten. Vraag om het hoofd lichtjes voorovergebogen te houden en het neusbeen 10 minuten dicht te knijpen.
- Controleer na 10 minuten of de bloeding gestelpt is. Als dat niet het geval is, vraag om de neus opnieuw dicht te knijpen.
- Als de bloeding nog steeds niet stopt en er is geen gespecialiseerde hulp in de buurt, steek dan bloedstelpende watten in de neus, maar je moet steeds professionele hulp zoeken.
- Verwijs het slachtoffer door naar de dokter wanneer:
  - De bloeding na 20 minuten niet gestelpt is.
  - De oorzaak van de slag of stoot op de neus is. De dokter moet nagaan of de neus bv. niet gebroken is.



## Insectenbeet



### Wat zie je?

- Plaatselijke zwelling, roodheid, jeuk en soms wat pijn.



### Wat doe je?

- Stel het slachtoffer gerust.
- Wanneer de angel nog in de huid steekt, gebruik dan een pincet om de angel te verwijderen.
- Koel de plaats van de insectenbeet af met ijs om de zwelling, jeuk en pijn te beperken.
- Je kan eventueel ook een jeukwerende zalf aanbrengen. (bijvoorbeeld: fenigel of mitopik)
- Wanneer het slachtoffer allergisch is aan insectenbeten of het slachtoffer wordt in de mond of de keel gestoken, neem je best contact op met de dokter.

## Brandwonden



### Wat zie je?

- **1<sup>e</sup> graad:** rood, de huid is lichtjes gezwollen, pijn (bv ernstige zonnebrand)
- **2<sup>e</sup> graad:** blaren, rondom de 2<sup>e</sup> graadbrandwonden zijn er vaak 1<sup>e</sup> graadbrandwonden
- **3<sup>e</sup> graad:** zwart, wit, doet geen pijn



### Wat doe je?

- Eerst slachtoffer blussen met water of vochtige doek/ deken (indien nodig!) Let op je eigenveiligheid!
- Koel de brandwonde 15 à 20 minuten onder lauw stromend water.
- Breng na het koelen een nat, steriel kompres of een natte, propere doek rond de wonde aan.
- Bij een 2<sup>e</sup> of 3<sup>e</sup> graadbrandwonde neem je best contact op met de dokter. Smeer geen zalf of andere producten aanbrengen bij eerste hulp, wanneer gespecialiseerde hulp noodzakelijk is.

Algemene regel: doorverwijzen naar gespecialiseerde brandwondencentrum als het verbrande oppervlak meer dan 10% is bij kinderen en meer dan 15% bij volwassenen. (1% = 1 hand)

## Teek



### Wat zie je?

- Een tekenbeet is niet pijnlijk en wordt dan ook vaak niet opgemerkt.
- Een teek kruipt vaak op warme plaatsen: op het hoofd, de nek, de oksels, de knieholten, de liesstreek en de enkels.



### Wat doe je?

- Verwijder de teek zo snel mogelijk met een speciale tekentang. Neem er de kop mee

vast en draai in eenzelfde richting.

- Noteer de plaats en de datum waarop de teek gebeten heeft.
- Enkele weken na de beet, laat je best je bloed nakijken.

## 112 bellen



### Wat doe je?

- Vorm het noodnummer 112
- Geef een antwoord op volgende vragen: Wie? Wat? Waar?
- **Wie?** Zeg je naam.

Geef informatie over de slachtoffers

- Zeg hoeveel gewonden er zijn.
- Beschrijf de toestand van de slachtoffers.
- Geef de leeftijd van de slachtoffers. (baby, kind, volwassene, bejaarde)
- **Wat?** Geef een omschrijving van het ongeval (bv. brand, verkeersongeluk, val,..)
- **Waar** - Geef het adres van waar je bent (straat, huisnummer, gemeente)
  - Indien je geen adres hebt, geef je een herkenningspunt (bv. kerk, naam bakker,...)

## Brancard maken

Een gewonde verplaatsen is niet zo simpel. Dit moet heel voorzichtig gebeuren. Het is niet gemakkelijk om iemand gedurende lange tijd te dragen. Bovendien moet het slachtoffer zich comfortabel voelen. Daarom maak je best een brancard van stokken en kledij.

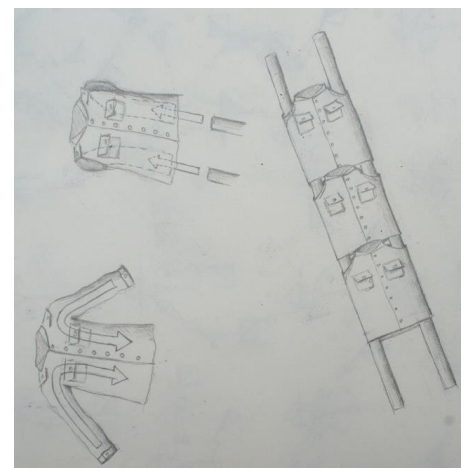


### Wat doe je?

Wat heb je nodig?

- Twee lange, rechte stokken, die ongeveer even dik zijn als je pols.
- Minstens 3 à 4 truien, vesten, hemden, ...

Maak de vesten en de hemden dicht. Trek de mouwen naar binnen toe en steek de stokken langs boven door de mouwen



## Handhygiëne

Handhygiëne is belangrijk bij de verzorging van een slachtoffer om je slachtoffer niet te besmetten.

Uiteraard is dit ook belangrijk om jezelf te beschermen tegen besmetting van het slachtoffer.

Handhygiëne bestaat uit:

- algemene nagel- en handhygiëne
- handen wassen of een ontsmettende alcoholgel te gebruiken.
- wegwerphandschoenen gebruiken

### **Allergische reacties**

- Eerste: lichte irritaties, niet gevaarlijk
- Tweede: lichte irritaties, last van maag/ darmen
- Derde en vierde graad: lichte irritaties, last van maag/darmen, patiënt wordt rood en kan moeilijk praten

□ bij tweede graad: hoe onverwachter de reactie optreedt, hoe gevaarlijker. Verwittig de 112.

□ bij derde en vierde graad: levensbedreigende situatie = 112 meteen bellen.

# Materiaal

Op de scouts komen wij met een heleboel materialen in aanraking. Het is dan ook belangrijk dat wij dit materiaal op een veilige manier gebruiken en het met het nodige respect behandelen.

## Tenten

Op kamp willen we allemaal droog liggen, daarom is het belangrijk dat we onze tent goed opzetten. Bij elke patrouilletent hoort een binnenzeil (wit), een buitenzeil (groen), een grondzeil, een zak palen en een haringzak. De leiding zal er steeds op toezien dat deze op een correcte manier wordt opgezet.

Maar het is aan jullie om deze tent proper te houden en te zien dat alle touwen steeds gespannen staan.

Na het opzetten van de tent worden de lege zakken van éénzelfde tent ook verzameld en aan de leiding gegeven. In de haringzakken steekt een hamer en een stalen borsteltje. De hamer wordt hierin terug gestoken en de borstel dient om op het einde van het kamp de modder van de haringen te schrobben vóór ze terug de zak in gaan.

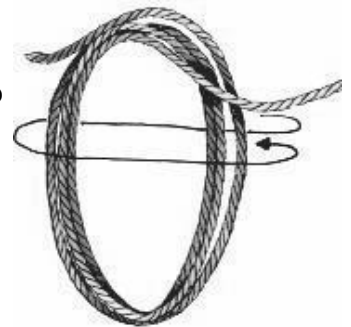
We graven ook greppels rond de tenten. Dit om te voorkomen dat de tent onder water loopt bij regenweer. Wanneer de tent op een hellend vlak staat, graven we de greppels langs de bovenzijde van de tent.

### Vergeet zeker niet om...

- De touwtjes steeds recht op te spannen in het verlengde van hun naad!
- Je tent steeds volledig te sluiten als je ze achterlaat, een regenbui maakt anders alles nat.

## Sjortouw

Onze sjortouwen zijn netjes afgemeten. Snij deze touwen dus nooit door en haal de platte knoop er weer uit als je een stuk tijdelijk hebt verlengd. Vooral bij afbraak van sjorringen is het belangrijk de touwen terug goed op te rollen in een cirkel. Niet in een achtje want dan rafelen de touwen uit.



## Zakmes

Kabouters en welpen mogen een zakmes meenemen op kamp, maar mogen dit niet gebruiken wanneer ze dit willen.

Kabouters en welpen gebruiken alleen een zakmes wanneer de leiding daar toestemming voor geeft én onder begeleiding van de leiding.

## Zagen en bijlen

Kapoenen, kabouters en welpen gebruiken geen zagen en bijlen. Dit zijn gevaarlijke werktuigen en geen speelgoed!

## Waar bergen we het materiaal op?

Op kamp bergen we het materiaal op in de materiaaltent. De materiaaltent is verboden terrein voor leden. Richt je dus steeds tot je leiding wanneer je iets nodig hebt of komt terugbrengen.

Op het lokaal zijn er heel wat plaatsen waar het materiaal wordt opgeborgen. In de hier voor voorziene lokalen, mogen geen leden komen. Wil je iets gebruiken, vraag het dan aan de leiding.

## **Onthoud goed!**

- ✓ Wij behandelen al het materiaal met respect.
- ✓ We gebruiken het materiaal waarvoor het bestemd is.
- ✓ We laten het materiaal niet rondslingeren, maar zetten het op zijn plaats of geven het terug aan de leiding.